

(12) SOLICITUD INTERNACIONAL PUBLICADA EN VIRTUD DEL TRATADO DE COOPERACIÓN
EN MATERIA DE PATENTES (PCT)(19) Organización Mundial de la Propiedad
Intelectual
Oficina internacional(43) Fecha de publicación internacional
3 de Julio de 2003 (03.07.2003)

PCT

(10) Número de Publicación Internacional
WO 03/054818 A1(51) Clasificación Internacional de Patentes⁷: **G07F 17/34**

(72) Inventores; e

(21) Número de la solicitud internacional: PCT/ES02/00259

(75) Inventores/Solicitantes (para US solamente): FRANCO MUÑOZ, Joaquín [ES/ES]; C/ Alfonso Gómez, nº 6, E-28037 Madrid (ES). FRANCO MUÑOZ, Jesús [ES/ES]; C/ Alfonso Gómez, nº 6, E-28037 Madrid (ES).

(22) Fecha de presentación internacional:

30 de Mayo de 2002 (30.05.2002)

(74) Mandatario: COBAS HORCAJO, Susana; Propri, S.L., Jorge Juan, 19 - 3º, 28001 Madrid (ES).

(25) Idioma de presentación:

español

(81) Estados designados (nacional): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NO, NZ, OM, PH, PL, PT, RO, RU, SD, SE, SG, SI, SK, SL, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

(30) Datos relativos a la prioridad:

P 200102862

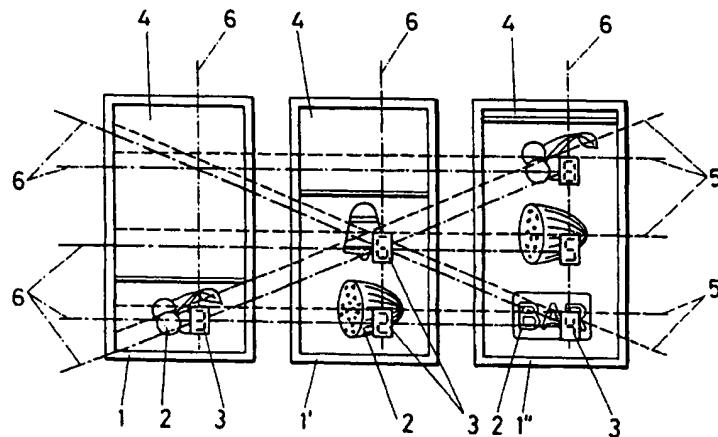
21 de Diciembre de 2001 (21.12.2001) ES

(84) Estados designados (regional): patente ARIPO (GH, GM, KE, LS, MW, MZ, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), patente

[Continúa en la página siguiente]

(54) Title: GROUP OF COMBINATIONAL DISPLAYS FOR RECREATIONAL MACHINES

(54) Título: GRUPO DE VISORES COMBINATORIOS PARA MÁQUINAS RECREATIVAS



(57) Abstract: The invention relates to a group of combinational displays for recreational machines. The invention comprises a determined number of displays (1), (1'), (1''), e. g. three. Three figures (2) can be seen through each of the aforementioned displays and said figures can form various horizontal and diagonal winning lines (5). Furthermore, the inventive displays comprise static, numerical elements (3) which coincide with the visible figures (2) in terms of position and number. The numerical elements may or may not be operational depending on whether or not they are illuminated and, if illuminated, depending on the number displayed at any moment. Said numerical displays (3) can be used to produce another eight winning lines (6); three horizontal, three vertical and two diagonal lines. Moreover, the numerical displays can also be used simultaneously as counters for the advances that may be made in order to modify the figures and numbers displayed. Furthermore, each display (1), (1'), (1'') comprises a cover (4) which can be used to conceal one or two of the figures and the corresponding numerical elements and to validate, vary, restrict and broaden the range or the value of a game.

*[Continúa en la página siguiente]***WO 03/054818 A1**



euroasiática (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), patente europea (AT, BE, CH, CY, DE, DK, ES, FI, FR, GB, GR, IE, IT, LU, MC, NL, PT, SE, TR), patente OAPI (BJ, BJ, CI, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

Para códigos de dos letras y otras abreviaturas, véase la sección "Guidance Notes on Codes and Abbreviations" que aparece al principio de cada número regular de la Gaceta del PCT.

Publicada:

- con informe de búsqueda internacional

(57) Resumen: A partir de un determinado número de visores (1), (1'), (1''), como por ejemplo tres, a través de cada uno de los cuales son visibles tres figuras (2), susceptibles de formar varias líneas ganadoras (5), horizontales y diagonales, dichos visores incorporan además displays numéricos (3), cuantitativa y posicionalmente coincidentes con las citadas figuras visibles (2), pero estáticos, que resultan operativos o no en función de que estén o no iluminados y a través de la propia cifra que indiquen en cada momento, siendo estos displays numéricos (3) utilizables para la obtención de otras ocho líneas ganadoras (6), tres horizontales, tres verticales y dos diagonales, y utilizables simultáneamente como contadores de "avances" indicativos de los cambios que pueden efectuarse en las figuras y cifras mostradas por los visores. Además cada visor (1), (1'), (1'') incorpora una tapa obturadora (4), que permite ocultar una o dos de las figuras y correspondientes displays numéricos del también correspondiente visor, para validar, variar, restringir o ampliar la extensión o el valor de una jugada.

**GRUPO DE VISORES COMBINATORIOS PARA MÁQUINAS
RECREATIVAS**

D E S C R I P C I Ó N

5

OBJETO DE LA INVENCIÓN

La presente invención se refiere a un grupo de visores de los utilizados en máquinas recreativas que suministran al jugador premios en metálico, visores que, basados en el suministro de imágenes cambiantes, permiten establecer diferentes combinaciones entre las figuras de los distintos visores, susceptibles de premio de acuerdo con un plan de ganancias debidamente preestablecido.

15

El objeto de la invención es dotar a dicho grupo de visores de una serie de prestaciones complementarias a las clásicas y anteriormente citadas, que permiten potenciar de forma muy considerable la capacidad de juego de este tipo de máquinas con una ocupación de espacio mínima en la pantalla de las mismas, dotando a los citados visores de un carácter multifunción.

20

ANTECEDENTES DE LA INVENCIÓN

25

En el ámbito de las máquinas recreativas que suministran al jugador premios en metálico, se utilizan para la consecución de las jugadas una serie de visores o rodillos portadores cada uno de ellos de una pluralidad de figuras o imágenes, generalmente establecidas sobre una banda continua,

de manera que tales figuras aparecen cíclicamente en el correspondiente visor para ser directamente visualizadas por el jugador, siendo habitualmente tres el número de visores que participan en la combinación, y tres también el número de figuras que resultan visibles simultáneamente en cada visor, a través de la correspondiente ventana.

En sus orígenes estas máquinas ofrecían al jugador exclusivamente una opción de premio, a través de una línea ganadora determinada por las figuras que ocupaban la posición intermedia en los citados visores.

10

Con el paso del tiempo y dado que resultaba imprescindible mantener el interés de los jugadores, se fue haciendo necesario utilizar juegos más versátiles, encadenando jugadas secundarias y creando niveles de juego alternativos, todo ello dentro de la misma jugada. En este sentido surgió el sistema de "avances" que permitían modificar la posición de las figuras en alguno de los citados visores y se incorporó también a la máquina juegos auxiliares que en muchas ocasiones requieren de un grupo de visores complementario. Todos estos aditamentos traen consigo la necesidad de un espacio mayor en los frontales de las máquinas, lo que repercute negativamente en la volumetría de las mismas, no siendo siempre factibles de instalar por imposibilidad material de espacio, construyendo o limitando a veces nuevos juegos que conllevan simultaneamente otras opciones.

25

DESCRIPCIÓN DE LA INVENCIÓN

El grupo de visores que la invención propone ha sido concebido y estructurado en orden a permitir una amplia variedad de sistemas de juego,

resolviendo cumplidamente los problemas de espacio, duplicidad de mecanismos y versatilidad a que se ha hecho mención con anterioridad, concretamente permitiendo en un solo espacio, el correspondiente a un solo grupo de visores o rodillos, establecer una amplia gama de alternativas o posibilidades de juegos complementarios al juego base.

Para ello y de forma más concreta a partir de la estructura básica de un grupo de visores convencional, en el que por ejemplo participan tres visores o rodillos de cualquier tipo convencional, capaces de mostrar simultáneamente tres figuras cada uno de ellos, la invención se centra en el hecho de que cada uno de dichos visores incorpora además tres displays numéricos, posicionalmente acordes con las tres figuras que acaban de citarse, de manera que con independencia de las combinaciones a obtener con dichas figuras, concretamente tres alineaciones horizontales y dos alineaciones diagonales, es factible obtener a expensas de los citados displays numéricos otras tres combinaciones horizontales, tres verticales y dos diagonales, totalmente independientes de las obtenidas a base de las figuras y utilizables para diferentes tipos de juegos complementarios.

Estos displays alfa numéricos son igualmente utilizables como contadores, por ejemplo como contadores del número de "avances" que en la jugada la máquina ofrece al jugador, para validar una combinación, para la identificación de jugadas dobles o sencillas, etc.

De acuerdo con otra de las características de la invención se ha previsto además que cada visor esté asistido por una tapa obturadora, que permite, además de la visualización de las tres figuras de cada visor, ocultar una o dos de ellas, lo que a su vez supone otra amplia gama de posibilidades

en el desarrollo del juego al poder restringir en mayor o menor medida las imágenes que resultan visibles a través del grupo de visores.

DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS

10 Para complementar la descripción que se está realizando y con objeto de ayudar a una mejor comprensión de las características del invento, de acuerdo con un ejemplo preferente de realización práctica del mismo, se acompaña como parte integrante de dicha descripción, un juego de dibujos en donde con carácter ilustrativo y no limitativo, se ha representado lo siguiente:

15 La figura 1.- Muestra una representación esquemática en alzado frontal de un grupo de visores combinatorios para máquinas recreativas realizado con objeto de la presente invención, en el que parte de sus figuras aparecen ocultas por respectivas tapas obturadoras, concretamente en dos de ellos.

20 La figura 2.- Muestra una representación similar a la figura anterior, pero en la que las tapas obturadoras están totalmente retraídas dejando ver la totalidad de los visores.

REALIZACIÓN PREFERENTE DE LA INVENCIÓN

En las figuras reseñadas se ha representado un grupo de tres visores, por ser éste el número más frecuentemente utilizado en la práctica, pero evidentemente dicho número puede variar sin que ello afecte en absoluto a la esencia de la invención.

5

En cualquier caso los citados visores (1), (1'), (1'') están dotados, como es convencional, de respectivos grupos de figuras o imágenes (2) capacitadas para aparecer cíclicamente ante el observador a través de las ventanas de dichos visores (1), preferentemente en número de tres tal como se observa especialmente en la figura (2).

A partir de esta estructuración básica y de acuerdo ya con la invención, cada visor (1), (1'), (1'') incorpora además tres displays alfanuméricicos (3), posicionalmente ubicados en correspondencia con las tres figuras (2) que resultan visibles en cada visor (1), siendo estos displays (3) estáticos y resultando o no operativos en función de que estén iluminados o no y, lógicamente en función de la cifra que expresen en cada momento.

Finalmente, cada visor incorpora además una tapa obturadora (4) capaz de permitir la visualización de las tres figuras (2) del visor (1), (1'), (1'') correspondiente, de ocultar una de dichas figuras o de ocultar dos de ellas, tal como se observa en la figura 1.

De acuerdo con esta estructuración y partir de un único grupo de visores, las posibilidades de desarrollo del juego se ven notablemente incrementadas.

Concretamente alguna de estas posibilidades son las siguientes:

5

10

15

20

- Una base de juego operando con las figuras (2), en la que pueden establecerse cinco líneas ganadoras, como es convencional, las referenciadas con (5), concretamente tres horizontales y dos diagonales.
- Ocho líneas ganadoras a base de los displays numéricos (3), las referenciadas con (6), concretamente tres horizontales, tres verticales y dos diagonales.
- La anulación de alguna o algunas de las citadas líneas ganadoras (5) y (6), mediante la utilización de las tapas obturadoras (4), ocultando una figura (2) y un display (3) de uno cualquiera de los visores (1), (1'), (1''), o dos figuras y dos displays.
- Cualquiera de los display (3) puede ser utilizado como contador de "avances" para el visor (1) correspondiente o para cualquiera de los visores (1), (1'), (1'').

Las tapas obturadoras (4) permiten validar, variar, restringir o ampliar la extensión el valor de una jugada.

REIVINDICACIONES

1^a.- Grupo de visores combinatorio para máquinas recreativas, del tipo de los que cada visor incorpora una pluralidad de figuras secuencialmente visibles a través de la ventana del propio visor, que a término de cada jugada determinan con las figuras del resto de los visores combinaciones susceptibles de premio, caracterizado porque cada uno de dichos visores (1), (1'), (1'') incorpora además varios displays numéricos (3), que preferentemente coinciden cuantitativa y posicionalmente con las figuras (2) que resultan visibles en cada visor (1), (1'), (1'') y que son funcionalmente independientes tanto de uno a otro visor como dentro de cada uno de ellos.

2^a.- Grupo de visores combinatorio para máquinas recreativas, según reivindicación 1^a, caracterizado porque los citados displays numéricos (3) resultan operativos en función de que se encuentren o no iluminados y, en el caso de estar iluminados, en función del número variable que indican.

3^a.- Grupo de visores combinatorio para máquinas recreativas, según reivindicaciones anteriores, caracterizado porque además de las líneas ganadoras (5) establecidas por las figuras (2), concretamente tres horizontales y dos diagonales, los displays numéricos (3) son susceptibles de establecer otras ocho líneas ganadoras (6), tres horizontales, tres verticales y dos diagonales.

4^a.- Grupo de visores combinatorio para máquinas recreativas, según reivindicaciones anteriores, caracterizado porque cualquiera de los

displays numéricos (3) actúa paralelamente como contador de "avances" para modificar las combinaciones de cualquiera de las líneas ganadoras (5) y (6) anteriormente citadas.

5 5^a.- Grupo de visores combinatorio para máquinas recreativas, según reivindicaciones anteriores, caracterizado porque cada visor (1), (1'), (1'') incorpora además una tapa obturadora (4) que permite ocultar una o dos de las figuras (2) situadas en la ventana de los mismos, así como los correspondientes displays numéricos (3).

1/2

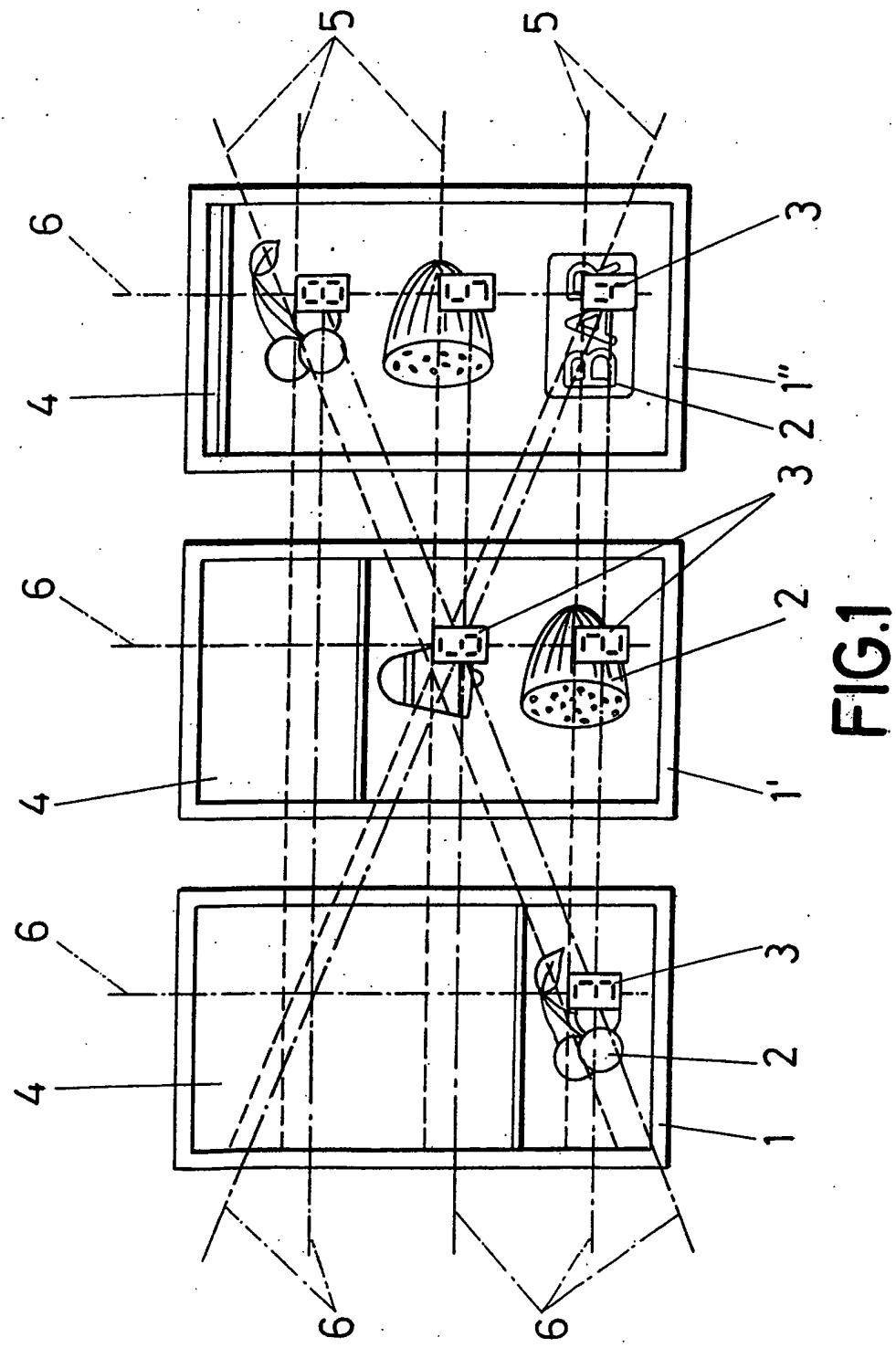


FIG.1

2/2

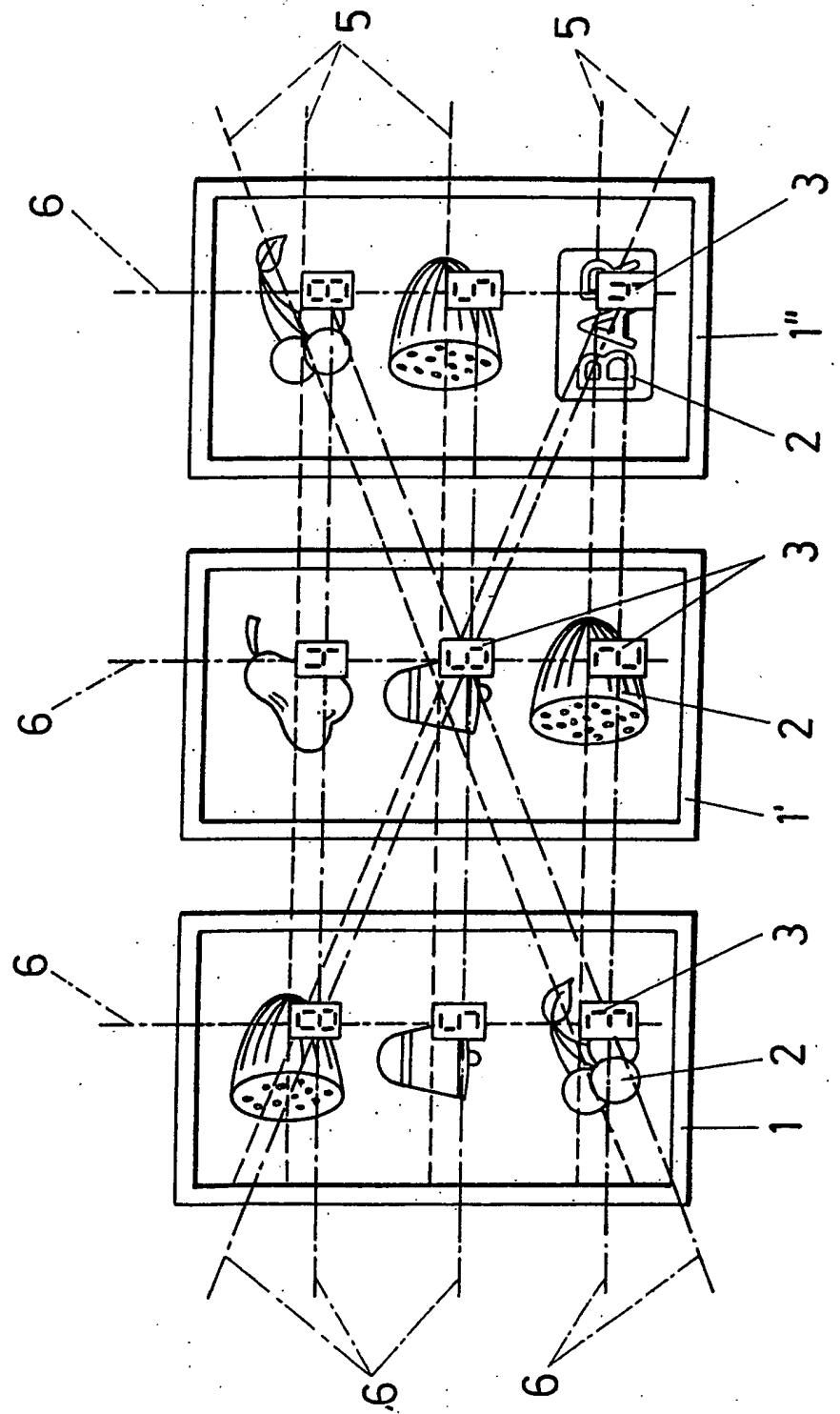


FIG. 2

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/ES02/00259

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

IPC⁷ G 07 F 17/34

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

IPC⁷ G 07 F

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

EPODOC, WIPL, PAJ, CIBEPAT

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	Base de datos PAJ en EPOQUE, JP 2000 116 843 A (EVER PROSPECT INT) 25.04.2000, abstract , figures	1-4
P, X	Base de datos PAJ en EPOQUE, JP 2001 353 255 A (ARUZE KK) 25.12.2001, abstract , figures	1-4
P, X	GB 2 365 191 A (GAMESMAN LIMITED) 13.02.2002, pag 8, lin 12-pag 13, 18; fig 1, 2	1-4
A	EP 0 484 103 A2 (PROJECT DESIGN TECNOLOGY) 06.05.1992, see the whole document	1, 5

 Further documents are listed in the continuation of Box C. See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

- "A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance
- "E" earlier document but published on or after the international filing date
- "L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)
- "O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means
- "P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

"&" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

Date of mailing of the international search report

31 July 2002 (31.07.02)

01 August 2002 (31.08.02)

Name and mailing address of the ISA/

Authorized officer

SPTO

Facsimile No.

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International Application No

PCT/ES02/00259

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member(s)	Publication date
JP 2000 116 843 A	25.04.2000	NONE	
JP 2001 353 255 A	25.12.2001	NONE	
GB 2 365 191 A	13.02.2002	NONE	
EP 0 484 103 A2	06.05.1992	US 5 364 100	15.11.1994

INFORME DE BUSQUEDA INTERNACIONAL

Solicitud interna 1 nº
PCT/ES02/00259

A. CLASIFICACIÓN DEL OBJETO DE LA SOLICITUD

CIP⁷ G 07 F 17/34

De acuerdo con la Clasificación Internacional de Patentes (CIP) o según la clasificación nacional y la CIP.

B. SECTORES COMPRENDIDOS POR LA BÚSQUEDA

Documentación mínima consultada (sistema de clasificación, seguido de los símbolos de clasificación)

CIP⁷ G 07 F

Otra documentación consultada, además de la documentación mínima, en la medida en que tales documentos formen parte de los sectores comprendidos por la búsqueda

Bases de datos electrónicas consultadas durante la búsqueda internacional (nombre de la base de datos y, si es posible, términos de búsqueda utilizados)

EPODOC, WIPL, PAJ, CIBEPAT

C. DOCUMENTOS CONSIDERADOS RELEVANTES

Categoría*	Documentos citados, con indicación, si procede, de las partes relevantes	Relevante para las reivindicaciones nº
X	Base de datos PAJ en EPOQUE, JP 2000 116 843 A (EVER PROSPECT INT) 25.04.2000, resumen, figuras	1-4
P, X	Base de datos PAJ en EPOQUE, JP 2001 353 255 A (ARUZE KK) 25.12.2001, resumen, figuras	1-4
P, X	GB 2 365 191 A (GAMESMAN LIMITED) 13.02.2002, pag 8, lin 12-pag 13, 18; fig 1, 2	1-4
A	EP 0 484 103 A2 (PROJECT DESIGN TECNOLOGY) 06.05.1992, todo el documento	1, 5



En la continuación del recuadro C se relacionan otros documentos



Los documentos de familia de patentes se indican en el anexo

* Categorías especiales de documentos citados:

"A" documento que define el estado general de la técnica no considerado como particularmente relevante.

"E" solicitud de patente o patente anterior pero publicada en la fecha de presentación internacional o en fecha posterior.

"L" documento que puede plantear dudas sobre una reivindicación de prioridad o que se cita para determinar la fecha de publicación de otra cita o por una razón especial (como la indicada).

"O" documento que se refiere a una divulgación oral, a una utilización, a una exposición o a cualquier otro medio.

"P" documento publicado antes de la fecha de presentación internacional pero con posterioridad a la fecha de prioridad reivindicada.

"T" documento ulterior publicado con posterioridad a la fecha de presentación internacional o de prioridad que no pertenece al estado de la técnica pertinente pero que se cita por permitir la comprensión del principio o teoría que constituye la base de la invención.

"X" documento particularmente relevante; la invención reivindicada no puede considerarse nueva o que implique una actividad inventiva por referencia al documento aisladamente considerado.

"Y" documento particularmente relevante; la invención reivindicada no puede considerarse que implique una actividad inventiva cuando el documento se asocia a otro u otros documentos de la misma naturaleza, cuya combinación resulta evidente para un experto en la materia.

"&" documento que forma parte de la misma familia de patentes.

Fecha en que se ha concluido efectivamente la búsqueda internacional. 31.07.2202	Fecha de expedición del informe de búsqueda internacional 01 AGO 2002 01.08.02
Nombre y dirección postal de la Administración encargada de la búsqueda internacional .O.E.P.M. C/Panamá 1, 28071 Madrid, España. nº de fax +34 91 349 53 79	Funcionario autorizado: Juan Luis León Prieto +34 91 349 53 82

INFORME DE BÚSQUEDA INTERNACIONAL
Información relativa a miembros de familias de patentes

Solicitud internacional nº

PCT/ES02/00259

Documento de patente citado en el informe de búsqueda	Fecha de publicación	Miembro(s) de la familia de patentes	Fecha de publicación
JP 2000 116 843 A	25.04.2000	NO HAY	
JP 2001 353 255 A	25.12.2001	NO HAY	
GB 2 365 191 A	13.02.2002	NO HAY	
EP 0 484 103 A2	06.05.1992	US 5 364 100	15.11.1994